

Grundlæggende teori om gambling.

Det følgende er en beskrivelse af den grundlæggende teori om gambling.

Når man gambler og går efter at lave et overskud, arbejder man med den samme matematiske funktion lige meget hvilken slags gambling, man aktuelt laver. Funktionen er forholdsvis simpel, så hvis man forstår den og bliver god til at styre den, så er man godt på vej til at få succes som gambler.

Ved det første blik synes funktionen at være en smule svær at håndtere, men ved at lægge beregningerne ind i et regneark er den ikke så slem alligevel.

For hvert væddemål, man går ind i, er tingene meget simple. Hvis væddemålet er rigtigt, så laver man en nettoprofit, men hvis det er forkert, så taber man sin indsats.

Alle disse forhold kan udtrykkes i en enkelt matematisk funktion. Lad os sige jeg har fundet et væddemål med et eller andet decimalodds. Det kan være 2.0 eller 4.5 eller 8.0 eller.....

Oddset kan have en hvilken som helst værdi større end 1.0. Denne værdi på mit odds benævner jeg O.

Til dette væddemål satser jeg et bestemt beløb. Det kan være kr. 10 eller kr. 100 eller kr. 50.000 eller.....

Det kan være et hvilket som helst beløb. Dette beløb benævner jeg S.

Mit væddemål kan gå to veje. Enten vinder jeg, eller jeg taber. Hvis jeg vinder, så tilføjer jeg mit væddemål værdien 1, men hvis jeg taber, så får det værdien 0.

Lige meget om værdien er 1 eller 0, så benævner jeg den V.

Nu har jeg så alle de elementer, jeg skal have, for at skabe min funktion. For hvert væddemål jeg laver, kan jeg udtrykke min nettoprofit på følgende måde.

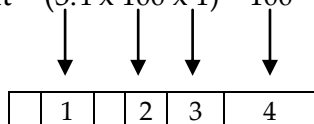
$$\text{Nettoprofit} = (O \times S \times V) - S$$

Disse symboler er forholdsvis nemme at forstå. Der er en parentes. Det, som beregnes indenfor den, er min bruttogevinst ved væddemålet. Og udtrykket  $- S$  efter parentesen er min omkostning ved at lave væddemålet. Min omkostning er min indsats ved væddemålet.

Lad os herefter se på et eksempel. Jeg har et væddemål til odds 3.4 og satser kr. 100 på det.

Som sagt kan det gå to veje. Enten vinder jeg, eller jeg taber. Lad os først sige jeg vinder. Derved tilføjer jeg væddemålet værdien 1. Herefter ser min nettoprofit således ud:

$$\text{Nettoprofit} = (3.4 \times 100 \times 1) - 100 = 340 - 100 = 240$$



Lad os gå igennem denne beregning.

Parentesen består af 3 faktorer.

1) Denne faktor er decimaloddset.

2) Denne faktor er det beløb, som jeg satser eller investerer i væddemålet.

3) Denne faktor er en indikator, som tilføjes, alt efter om væddemålet er en vinder eller en taber. Her er det en vinder, så det får værdien 1.

Disse faktorer ganges sammen/ multipliceres. I dette eksempel giver det værdien 340.

4) Denne faktor er min egen indsats, som jeg investerede. Beløbet på 340 er min bruttoindtægt ved væddemålet, mens min egne indsats er min omkostning ved væddemålet. Derfor har denne værdi et minus foran. Hvis jeg herefter trækker mine omkostninger fra mine indtægter, ender jeg op med min nettogevinst. På den måde ender jeg med  $340 - 100 = 240$  som min nettogevinst.

Lad os herefter se hvis der er tale om et tabervæddemål. Hvis det er tilfældet, så skal jeg tilføje værdien 0 til mit væddemål. Gør jeg det, får jeg følgende nettoprofit:

$$\text{Net profit} = (3.4 \times 100 \times 0) - 100 = 0 - 100 = - 100$$

Det er klart, at hvis jeg taber mit væddemål, så får jeg ikke nogle penge tilbage som indtægt. Så derfor bliver værdien af de 3 faktorer, der ganges sammen inde i parentesen, lig med 0, fordi V-værdien er lig med 0. Men alligevel har jeg min omkostning ved væddemålet i form af min indsats, som jeg jo taber. Denne omkostning må jeg først foretage, for derefter at se om væddemålet går min vej eller ej. For at afgøre om væddemålet skal have værdien 1 eller 0.

I dette tilfælde er der tale om et tabervæddemål, hvilket betyder ingen indtægt men kun en omkostning, så den samlede nettoprofit er  $- 100$ , som beregnet ovenfor.

Lad os igen se funktionen for nettoprofit.

$$\text{Nettoprofit} = (O \times S \times V) - S$$

Som sådan er der tale om en funktion med hele 3 variable, nemlig O, S og V. Men faktisk er det kun V-værdien, som er en fuldstændig ubekendt variabel. Decimaloddset O kender man inden, man går ind i et væddemål. Og her kan man lade være med at gå ind i væddemål med for lavt et odds. Så det kan man styre en lille smule.

Efter at have bedømt oddset kan man også selv bestemme, hvilken indsats man vil gøre, selvom det her kan variere meget op og ned. Men om beløbet skal være kr. 100 eller kr. 5000 – det bestemmer man jo selv. Herefter er det kun V-værdien, som vil være fuldkommen ubekendt, når man går ind i væddemålet.

På bundlinjen kan man sige at man kan styre nettoprofit-funktionen til en vis grænse. Herefter kommer risikoen ind i billedet. Risikoen for om V-værdien for væddemålet bliver 0, og man får et tab.

Beskrivelsen ovenfor gælder for det enkelte væddemål isoleret set. Men det er jo sådan, at man laver en længere – næsten uendelig række af væddemål. Og derved arbejder man en følge af nettoprofitter fra væddemål til væddemål.

På den måde bliver ens odds og indsatser jo også mere variable henover tiden. Derved kan man være nødt til at styre odds og indsatser gennem en bestemt anlagt strategi. Dette sammen med V-værdien, som jo kan skifte mellem 1 og 0 fra væddemål til væddemål. Samlet er det oplagt at styringen af funktionen går hen og bliver noget kompliceret.

Når man ser på nettoprofit-funktionen henover en længere række af væddemål, så har man at gøre med sum-funktion, hvor man må tilføje et index til hvert væddemål for at kunne styre følgen samlet. Dette gøres gennem denne funktion.

Den samlede nettoprofit for n væddemål

$$\sum_{i=1}^n (O_i * S_i * V_i) - S_i$$

Denne sum-funktion vil beregne nettoprofitten fra væddemål til væddemål. I denne situation vil det være relevant at tage et regneark i anvendelse for at få et overblik over de mange væddemål involveret i denne sum-funktion.

Denne sum funktion har et noget mere matematisk udtryk, men det er bare en nemmere måde at samle og beskrive udviklingen for hvert enkelt væddemål.

Dette var en grundlæggende beskrivelse af teorien for gambling. I den daglige gambling kan man så prøve enten at maximere sum-funktionen eller bringe den til et budgetteret niveau.